



TANTÁRGYI ADATLAP

[0](#)

I. Tantárgyleírás

Játékelmélet a társadalomtudományokban

Game Theory in the Social Sciences

Neptun-kód	szemeszter	K/V	értékelés	óraszám (e/gy)	kredit	nyelv	tárgyfélév
BMEGT439798	2017/18	V	f	2/0	2	magyar	1/2

A tantárgy oktatója



[Mészáros József](#), egyetemi docens
mj@eik.bme.hu
Szociológia és Kommunikáció Tanszék

A tantárgy az alábbi témakörök ismeretére épít

-

Kötelező/ajánlott előtanulmányi rend

-

A tantárgy leírása

A tárgy hallgatása során a hallgatók megismerkednek a stratégiai gondolkodás kulcsfogalmaival, e fogalmakra épülő társadalomtudományi modellekkel. Az elmélet gyakorlati alkalmazásai kerülnek az oktatás fókuszába.

A tantárgy témakörei

hétfő 18:15-19:45	heti témakörök
2018.02.05	Játékok két játékosal: Játékok normál alakban
2018.02.12	Játékok két játékosal: Szekvenciális játékok
2018.02.19	Nem kooperatív játékok normál alakban
2018.02.26	Nash tétel. Alkalmazások
2018.03.05	A játékok extenzív formája
2018.03.12	Alkalmazások
2018.03.19	Ismételt játékok
2018.03.26	Alkalmazások
2018.04.02 oktatási szünet	Evolúciós egyensúly
2018.04.09	Kooperatív játékok átvihető nyereménnyel
2018.04.16	Kooperatív játékok átvihető nyereménnyel
2018.04.23	Shapley érték
2018.04.30	Gazdasági játékok
2018.05.07	Társadalmi választások elmélete
2018.05.14	

Irodalom

A tantárgy oktatásának módja

előadás

II. Tantárgykövetelmények

Pótlási lehetőségek

Az egyetemi TVSZ szerint

Konzultációs lehetőségek

E.711 kedd 16:00-18:00 (előzetes email-egyeztetés alapján)

A kurzus teljesítésének feltételei

- A félév végi aláírás megszerzésének feltétele, az órai jelenlét 70%-a.
- Sikeres ZH.
- Pótlási lehetőségek: 2 pótzh. alkalom.

Értékelési szempontok

A zárthelyiben egyrészt a definíciós jellegű kérdésekre adott válaszok pontossága, másrészt a helyzetértékelős kérdésekre adott válaszok tartalmassága számít.

Értékelés

95-100%	jeles (5)	Excellent [A]
90-94%	jeles (5)	Very Good [B]
80-89%	jó (4)	Good [C]
60-79%	közepes (3)	Satisfactory [D]
50-59%	elégéséges (2)	Pass [E]
0-49%	elégtelen (1)	Fail [F]

A tantárgy sikeres teljesítésével elsajátítható kompetenciák

Tudás

- Ismeri a játékelmélettel leírható cselekvések szabályszerűségeinek leírásához szükséges fogalmakat, a legfontosabb összefüggéseket és elméleteket;
- ismeri és érti az interdependens társadalmi kapcsolatokat legfontosabb vonásait
- ismeri a játékelmélet nagyobb alkalmazási területeit, látja a köztük levő kapcsolatokat.

Képesség

- Képes önálló tanulás megtervezésére, megszervezésére és végzésére,
- képes megérteni és használni a játékelmélettel, stratégiai gondolkozással kapcsolatos témák jellemző szakirodalmát, könyvtári forrásait,
- képes arra, hogy a mindennapi életben felismerje a játékelmélet által elemzett tipikus társadalmi helyzeteket, és a gyakorlatban hasznosítsa az elméletben tanultakat,
- képes használni kreativitását.

Attitűd

- Nyitott a játékelmélet által folyamatosan termelt új információk megismerésére és befogadására;
- együttműködik az ismeretek bővítése során az oktatóval és hallgató társaival,
- folyamatos ismeretszerzéssel bővíti tudását, nyitott az információtechnológiai eszközök használatára.

Önállóság és felelősség

- Nyitottan fogadja a megalapozott kritikai észrevételeket,
- egyes helyzetekben – csapat részeként – együttműködik hallgatótársaival a feladatok megoldásában,
- gondolkozásában játékelméleti megközelítést alkalmaz a társadalmi jelenségek értelmezésére.

A tantárgy elvégzéséhez szükséges tanulmányi munka

kontakt óra	40%
félévközi készülés órákra	10%
felkészülés zárthelyire	40%
írásos tananyag elsajátítása	10%
összesen	100%

Tantárgyfelelős

név	beosztás	tanszék
Mészáros József 2017/18. I. félév	egyetemi docens	BME Szociológia és Kommunikáció Tanszék